

Исх. № 08/26 от 20 января 2026 года.

Администрации Высшего Учебного
Заведения

Уважаемая администрация университета!

Настоящим Республиканское общественное объединение «Федерация по спортивному программированию» (далее — Федерация) выражает Вам свое почтение и уважение, а также отмечает важность сотрудничества в развитии образовательных и цифровых инициатив.

В настоящее время в Республике Казахстан сохраняется недостаточная вовлеченность студентов и преподавателей в олимпиадное и соревновательное программирование, несмотря на высокий потенциал и интерес к цифровым технологиям. В этой связи Федерация реализует **Чемпионат Республики Казахстан по спортивному программированию**, направленный на выявление и поддержку талантливых участников, повышение уровня подготовки команд и формирование устойчивого IT-сообщества.

Краткая информация о Чемпионате:

Целевая аудитория (кто может участвовать):

- Студенты ВУЗов;
- Преподаватели высших учебных заведений;
- Взрослые IT-специалисты и все желающие, интересующиеся программированием.

Формат проведения:

Чемпионат состоит из нескольких онлайн отборочных этапов и заключительного очного финала, в рамках которых участники решают задачи по алгоритмическому программированию, демонстрируют практические навыки и соревнуются за призовой фонд.

Призовой фонд финального этапа: 3 000 000 (три миллиона) тенге.

Этапы проведения (таймлайн):

- первый отборочный этап - **15 февраля, 12:00 (онлайн)**;
- второй отборочный этап - **март (онлайн)**;
- третий отборочный этап - **май (онлайн)**;
- заключительный очный этап - **июль (оффлайн)**.

Ссылка на регистрацию: <https://auth.cpfed.kz/ru/contestRegistration/49/>

Возможности и ценность для участников:

1. **Бесплатные онлайн-курсы по программированию** от ведущих тренеров для подготовки к соревнованиям.
2. **Развитие навыков алгоритмического мышления**, программирования, работы со структурами данных и решения сложных задач.
3. **Знакомство с профессиональным и академическим сообществом** — участники из разных регионов Казахстана получают возможность установить новые образовательные и профессиональные связи.
4. **Новые карьерные перспективы** — опыт участия в алгоритмических соревнованиях способствует успешному прохождению технических интервью в

крупных IT-компаниях, включая международные компании уровня MAANG.

В связи с вышеизложенным, **просим Вас оказать содействие в реализации проекта**, а при возможности:

- после получения настоящего письма **организовать распространение информации о Чемпионате в Вашем учебном заведении**;
- оказать информационную поддержку в рамках существующих коммуникационных каналов.

В приложении к письму прилагается регламент.

Будем признательны за сотрудничество и надеемся, что данный проект станет значимым вкладом в развитие цифрового образования и олимпиадного движения в Казахстане.

*С уважением,
Генеральный секретарь*

Тел.: +7 701 966 20 23
e-mail: admin@cpfed.kz



Каттаждаров Д.Р.

Приложение №1
УТВЕРЖДЕН

Президиумом РОО «Федерация по спортивному программированию»
Протокол № 2026/01/19 от 19.01.2026 года

Регламент
чемпионата Республики Казахстан по спортивному программированию

1. Термины и определения

- 1.1. «Автоматическая тестирующая система (АТС)» — программно-аппаратный комплекс, используемый для приема, компиляции, запуска и проверки решений участников Чемпионата. Термины «АТС» и «АТЖ» используются в Регламенте как равнозначные.
- 1.2. «Искусственный интеллект (ИИ)» — программные средства, включая, но не ограничиваясь ChatGPT, Gemini, Claude и иные аналогичные инструменты, предназначенные для генерации, анализа или модификации программного кода и алгоритмических решений.
- 1.3. «Апелляция» — письменное обращение участника Чемпионата с мотивированным несогласием с результатами проверки решений или примененными санкциями.
- 1.4. «Технический сбой» — временная неработоспособность АТС, сетевой инфраструктуры либо серверных мощностей, подтвержденная Техническим комитетом.

2. Общие положения.

- 2.1. Настоящий Регламент проведения Чемпионата Республики Казахстан по спортивному программированию (далее – «Чемпионат») определяет правила участия, порядок организации и определения победителей и призеров Чемпионата на 2025-2026 год.
- 2.2. В Чемпионате принимают участие граждане и резиденты Республики Казахстан достигшие 14 лет и старше, а также неграждане Республики Казахстан, обучающиеся в организациях среднего, профессионального и высшего образования на территории Республики Казахстан (при прохождении в заключительный очный этап требуется предоставление подтверждающих документов).
- 2.3. Федерация и Технический комитет Чемпионата имеют право дисквалифицировать участников Чемпионата и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:
- нарушения участником Чемпионата настоящего Регламента или Положения о Чемпионате;
 - во время Чемпионата строго запрещено использовать ИИ (ChatGPT, Gemini, Claude и другие AI-инструменты) для получения, генерации, оптимизации или модификации решений конкурсных задач, включая генерацию программного кода, алгоритмов или логики решения. Нарушение данного правила приведет к дисквалификации участника.
 - использования участником нескольких логинов и/или чужого логина от автоматической тестирующей системы;
 - попыток нарушения работы автоматической тестирующей системы;
 - любых противозаконных действий со стороны участника;
 - публикации решений задач в сети Интернет, обсуждения решений задач в сети Интернет до окончания соответствующего этапа Чемпионата;
 - сдачи решения другого участника под своим логином в автоматическую тестирующую систему, даже если решение было изменено или доработано;

- передачи своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренной.
- 2.4. В случае возникновения спорных ситуаций, не отображенных в настоящем Регламенте, Федерация имеет право принимать решения, основываясь на международном опыте проведения соревнований по спортивному программированию.
- 2.5. Решение о дисквалификации участника либо аннулировании его результатов принимается Техническим комитетом Чемпионата.
- 2.6. Основанием для применения санкций является зафиксированный факт нарушения, подтвержденный логами АТС, техническими средствами контроля либо иными объективными доказательствами.
- 2.7. Участник уведомляется о применении санкций посредством электронной почты или через АТС.
- 2.8. Применение санкций не лишает участника права на подачу апелляции в порядке, предусмотренном настоящим Регламентом.

3. Порядок проведения Чемпионата.

- 3.1. Чемпионат в сезоне 2025-2026 проводится в 4 этапа:
5. первый отборочный онлайн этап;
 6. второй отборочный онлайн этап;
 7. третий отборочный онлайн этап;
 8. заключительный очный этап.
- 3.2. Конкретные сроки проведения этапов Чемпионата, расписание и продолжительность состязаний устанавливаются решением Федерации и публикуются в социальных сетях Федерации и/или на официальном сайте Чемпионата в сети Интернет: cpfed.kz (далее – «Интернет-ресурс»).
- 3.3. Начало и окончание всех мероприятий Чемпионата указываются по времени часовой зоны, в которой расположен город Астана и соответствует UTC +5.

4. Порядок проведения Чемпионата.

- 4.1. На Чемпионате предлагаются задачи по программированию. Задачи Чемпионата отличаются высоким уровнем научного содержания, требуют для своего выполнения знания различных алгоритмов, умения их эффективно реализовать с использованием различных структур данных и математики.
- 4.2. На каждом туре этапов Чемпионата Участникам предлагается от 6 до 10 задач. Длительность тура составляет от 3 до 5 астрономических часов. Количество задач в турах и длительность туров определяется Техническим комитетом Чемпионата. Результаты каждого тура публикуются на Интернет-ресурсе в течение двух недель после завершения тура.
- 4.3. Решением задачи является программа, написанная на одном из следующих языков программирования: C/C++; Java; Python; Pascal (разные задачи можно решать на разных языках программирования, список языков может быть расширен). Полный список допустимых языков программирования и используемых трансляторов определяется Федерацией и Техническим комитетом Чемпионата совместно. Программа не должна содержать вспомогательных модулей, файлов и внешних библиотек (отсутствующие в стандартном наборе).
- 4.4. Проверка задач осуществляется при помощи автоматической тестирующей системы (далее- АТС) путем запуска программы на наборе заранее подготовленных Техническим

комитетом тестов. В АТС устанавливается ограничение на время работы программы и объем используемой ей оперативной памяти. Решения участников должны соблюдать требованиям формата входных и выходных данных, описанных в условиях задач, удовлетворять ограничениям по времени работы и используемой памяти.

4.5. По мере готовности своих решений участник посылает их в автоматическую тестирующую систему для проверки. После того, как АТС проверит решение, участник получает сообщение с результатами тестирования. Это сообщение отображается на экране. Если не возникло ошибки компиляции, то в нем сообщается, что задача зачтена, либо сообщение с указанием ошибки на первом из непройденных тестов.

4.6. Решение принимается, если оно прошло все тесты. Частичные решения (прошедшие не все тесты) не оцениваются.

4.7. Выше в таблице результатов оказывается участник, решивший большее количество задач. При равенстве количества решенных задач приоритет отдается участнику, у которого меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом: для решенных задач, штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать задачу. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.

4.8. Вопросы по условиям задач задаются через АТС. Вопросы должны формулироваться так, чтобы на них можно было ответить “Да” или “Нет”. Если на вопрос нельзя дать однозначный ответ, либо ответ на вопрос уже содержится в условии задачи, то дается ответ “Без комментариев”.

4.9. Апелляция по результатам отборочных этапов принимается в течение одного календарного дня после проведения отборочного этапа по электронной почте admin@cpfed.kz. Апелляция на заключительном этапе проводится по запросу участника, предоставленного в письменном виде Техническому комитету Чемпионата в течение 30 минут после завершения тура Чемпионата.

4.10. Апелляция рассматривается Техническим комитетом Чемпионата в срок не более 3 (трех) рабочих дней. Решение по апелляции оформляется в письменной форме и является окончательным.

5. Порядок начисления очков Чемпионата и отбора в заключительный этап

5.1. В каждом отборочном этапе участникам начисляются очки. Очки рассчитываются по формуле: $100 * (\text{solved} / \text{max_solved}) * (\text{participants} - 1) / (\text{participants} + \text{rank} - 2) + \text{GP100}$, где
solved - количество решенных задач на отборочном этапе;
max_solved - количество решенных задач у первого результата на отборочном этапе;
participants - количество участников отборочного этапа;
rank - место в таблице результатов отборочного этапа;
GP100 - баллы согласно таблице в Приложении №1 к настоящему Регламенту.

5.2. Очки Участника за лучшие два выступления из трех отборочных этапов складываются и формируется рейтинг Чемпионата по очкам.

5.3. По результатам рейтинга Чемпионата за отборочные этапы Федерация и Технический комитет Чемпионата утверждают границу очков для прохождения в заключительный этап Чемпионата и публикует список Участников заключительного этапа.

5.4. По результатам рейтинга Чемпионата за отборочные этапы лучшие 32 человека допускаются к участию в заключительном этапе Чемпионата.

5.5. По результатам рейтинга Чемпионата без учета 32 лучших участников, лучшие 2 человека в Северном регионе Чемпионата, Западном регионе Чемпионата, Центрально-Восточном регионе Чемпионата и Южном регионе Чемпионата допускаются к участию в заключительном этапе Чемпионата.

5.6. В Западный регион Чемпионата входят Западно-Казахстанская, Атырауская, Актюбинская, Мангистауская области Республики Казахстан. В Северный регион Чемпионата входят Костанайская, Северо-Казахстанская, Акмолинская, Павлодарская области Республики Казахстан. В Центрально-Восточный регион Чемпионата входят Улытауская, Карагандинская, Абайская, Восточно-Казахстанская области Республики Казахстан. В Южный регион Чемпионата входят Кызылординская, Туркестанская, Жамбылская, Алматинская, Жетысуская области Республики Казахстан и город республиканского значения Шымкент. Города республиканского значения Астана, Алматы не входят в регионы Чемпионата.

5.7. Принадлежность участника к региону Чемпионата определяется местом расположения учебного заведения или работы. В случае дистанционного обучения либо отсутствия места работы региональная принадлежность участника определяется по месту его регистрации либо по решению Технического комитета на основании представленных документов.

6. Технические сбои

6.1. В случае возникновения технического сбоя, повлиявшего на возможность участия в туре, Технический комитет вправе:

- продлить время тура;
- аннулировать результаты тура полностью или частично;
- назначить повторное проведение тура.

6.2. Федерация не несет ответственности за технические проблемы, вызванные оборудованием, программным обеспечением или каналами связи участника.

6.3. Решение Технического комитета о наличии либо отсутствии технического сбоя является окончательным.

7. Заключительные положения

7.1. В случае противоречий между положениями настоящего Регламента и иными информационными материалами Чемпионата, приоритет имеет настоящий Регламент.

В случае противоречий между положениями Регламента и решениями Технического комитета, принятыми в ходе проведения Чемпионата, приоритет имеют решения Технического комитета.

7.2. Федерация не несет ответственность за:

- утрату данных участником;
- невозможность участия по причинам, не зависящим от Федерации;
- косвенные убытки, упущенную выгоду и иные не прямые потери.

7.3. Федерация вправе вносить изменения и дополнения в настоящий Регламент. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном Интернет-ресурсе.

**Приложение №1 к Регламенту
Чемпионата Республики Казахстан по спортивному программированию**

Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки
1	100	21	19.8	41	11.6	61	6.8	81	3.1
2	70.6	22	19.2	42	11.3	62	6.6	82	2.9
3	57.5	23	18.6	43	11	63	6.3	83	2.7
4	49.7	24	18.1	44	10.7	64	6.2	84	2.6
5	44.3	25	17.6	45	10.5	65	6	85	2.4
6	40.3	26	17.1	46	10.2	66	5.8	86	2.2
7	37.1	27	16.6	47	9.9	67	5.6	87	2.1
8	34.6	28	16.1	48	9.7	68	5.4	88	1.9
9	32.5	29	15.7	49	9.4	69	5.2	89	1.7
10	30.7	30	15.3	50	9.2	70	5	90	1.6
11	29.1	31	14.9	51	9	71	4.8	91	1.4
12	27.7	32	14.5	52	8.7	72	4.6	92	1.3
13	26.5	33	14.2	53	8.5	73	4.5	93	1.1
14	25.4	34	13.8	54	8.3	74	4.3	94	1
15	24.4	35	13.5	55	8	75	4.1	95	0.8
16	23.5	36	13.1	56	7.8	76	3.9	96	0.7
17	22.6	37	12.8	57	7.6	77	3.7	97	0.5
18	21.8	38	12.5	58	7.4	78	3.6	98	0.4
19	21.1	39	12.2	59	7.2	79	3.4	99	0.2
20	20.4	40	11.9	60	7	80	3.2	100	0.1